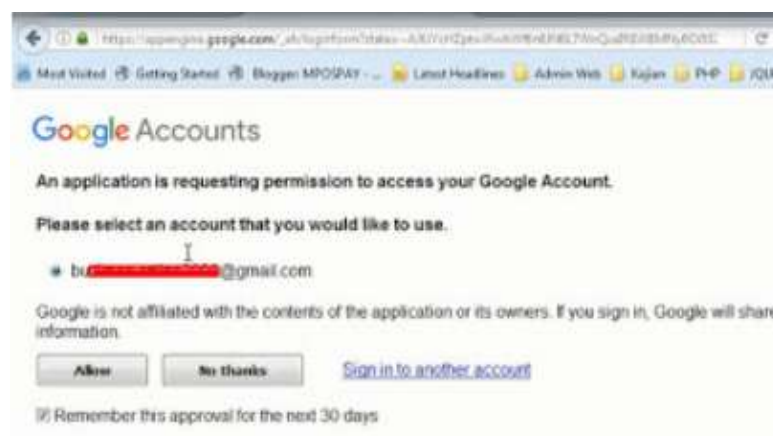


Langkah – langkah Mendaftar, Membuat Program MIT APP Inventor Desain dan Blok Program serta Menjalankan Program.

1. Akses Web MIT App Inventor : <http://ai2.appinventor.mit.edu>
2. Jika Anda sudah login ke Akun Google, jika belum akan diminta untuk login.



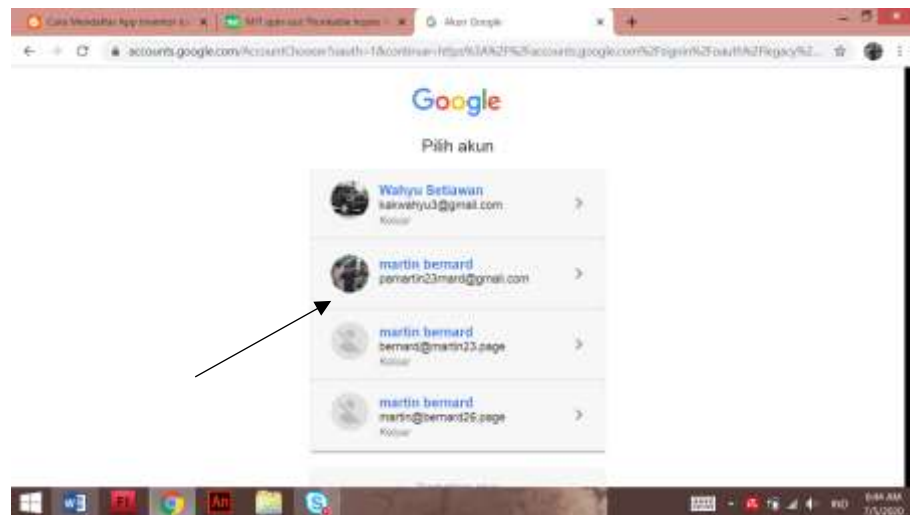
3. Setelah itu Anda akan dibawa ke Laman otorisasi, Klik Allow



4. Silahkan Klik Accept Term Of Service (Boleh dipelajari dulu)
5. Selamat sahabat sudah bisa menggunakan App Inventor

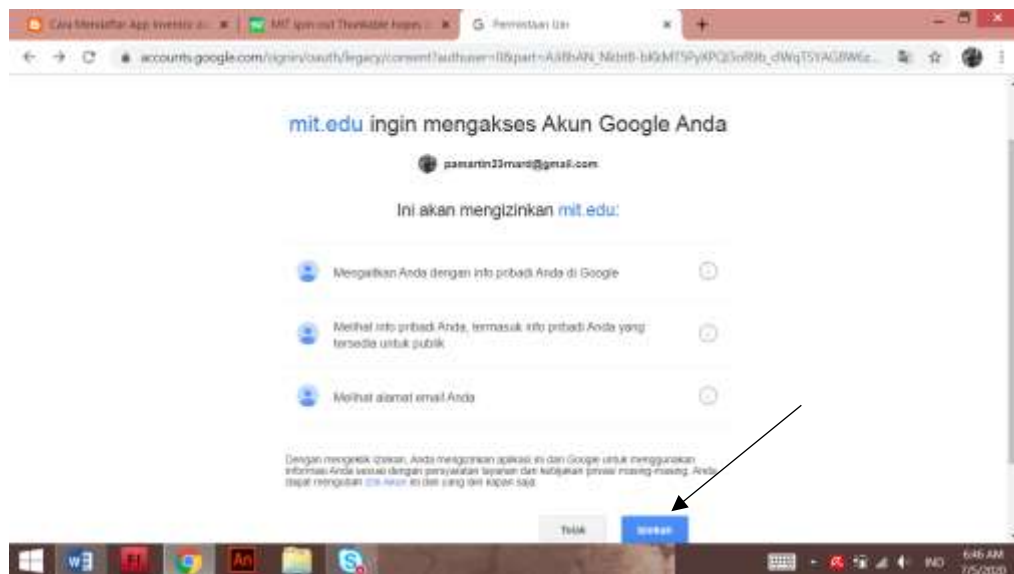
Setelah anda terdaftar di App Inventor 2 Online, langkah selanjutnya membuat proyek dari APP Inventor 2, dan langkah-langkahnya sebagai berikut

1. Akses Web MIT App Inventor : <http://ai2.appinventor.mit.edu> kembali.
2. Lalu memilih akun dari gmail anda yang telah dibuat.

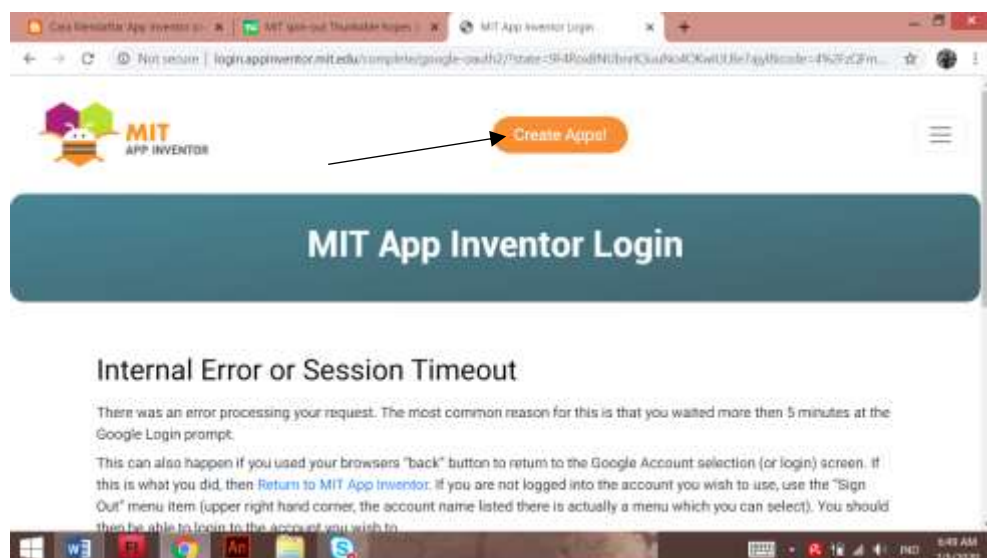


Ini contoh dari gmail sendiri.

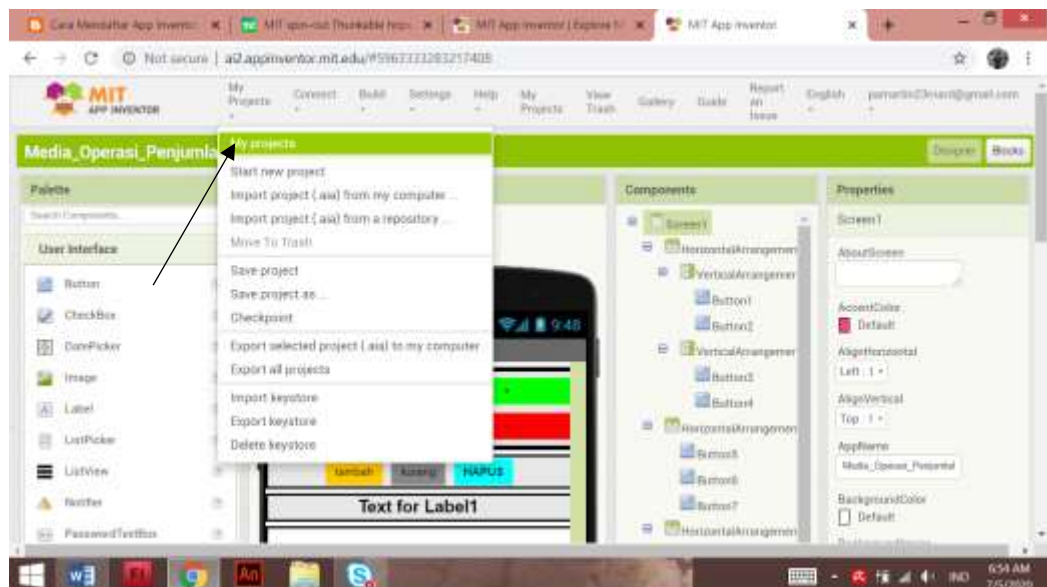
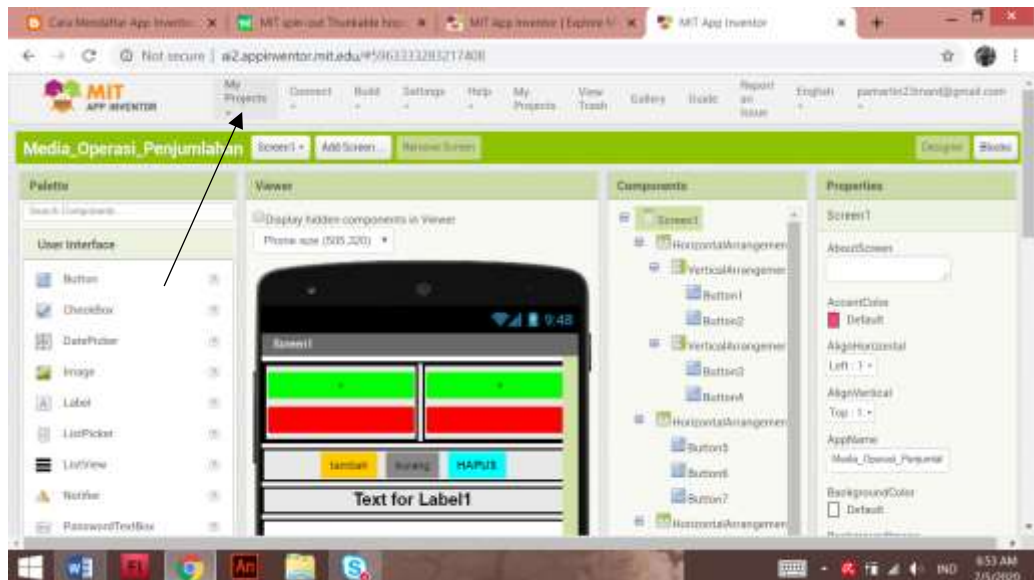
3. Jika ada yang notifikasi untuk izin masuk, tekan saja izin (Allow)



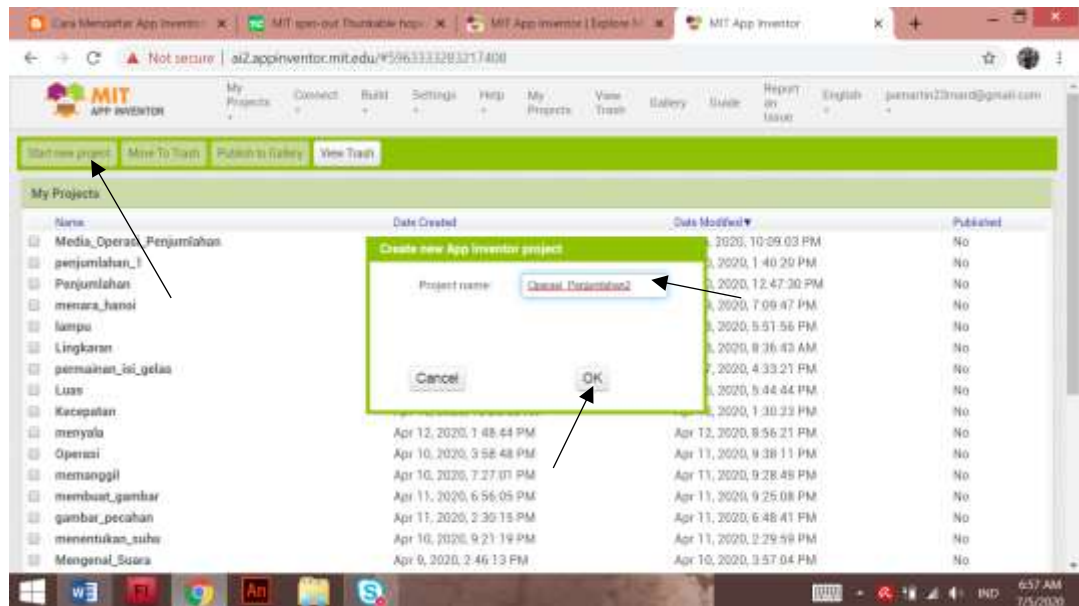
4. Lalu muncul jendela App Inventor 2 dengan menekan Create Apps!



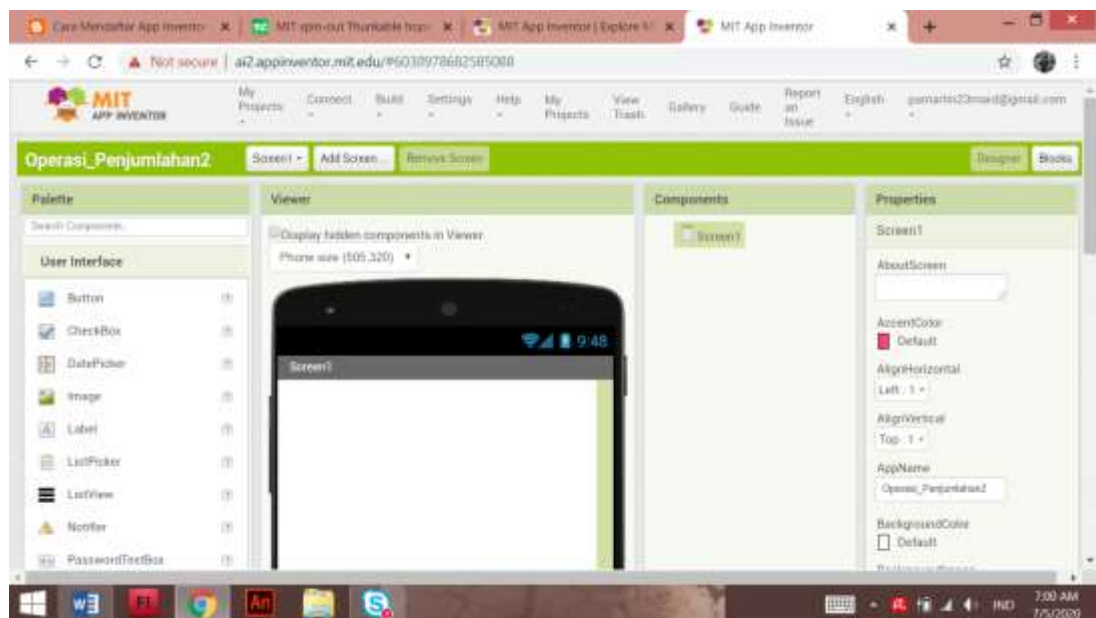
5. Lalu muncul jendela tampilan awal App Inventor, pilih My Project



6. Muncul tampilan My Project, lalu tekan Start New Project untuk memberi nama project. Contoh nama projectnya “Operasi_Penjumlahan2” (Tanpa kutip). Sebagai catatan bahwa memberikan nama tidak boleh mengandung spasi. Setelah selesai memberi nama projek tekan OK.

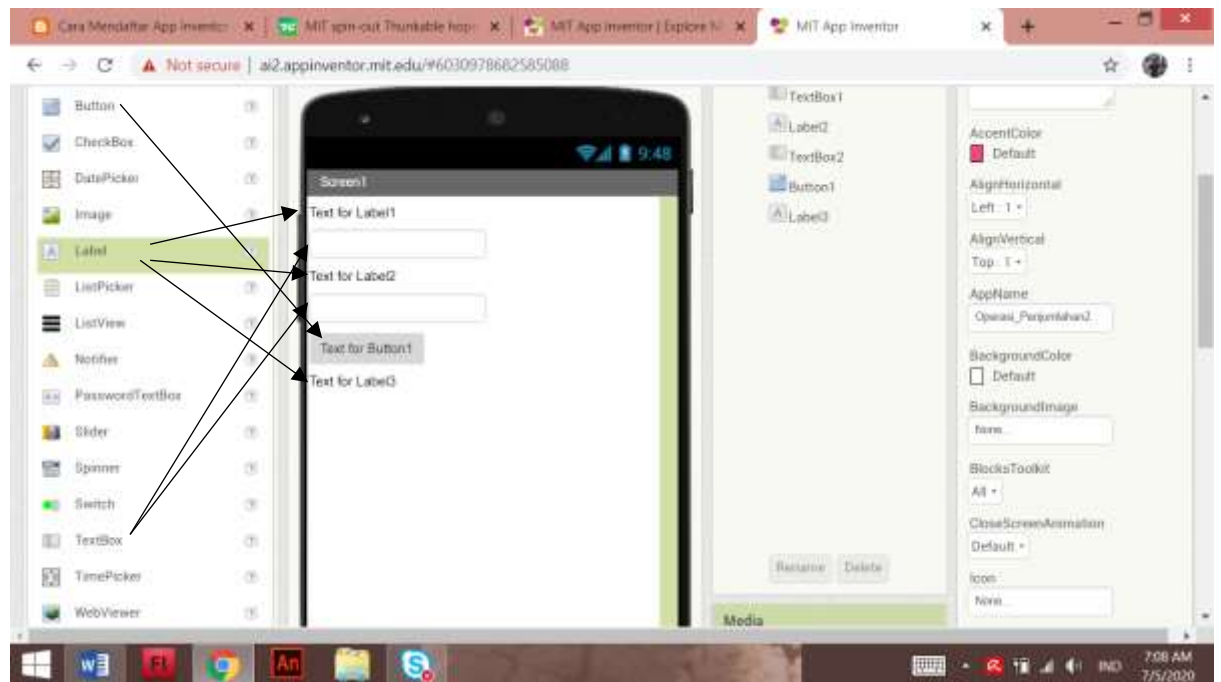


7. Setelah terdata nama projectnya, secara otomatis app inventor akan langsung menampilkan media yang akan dibuat.

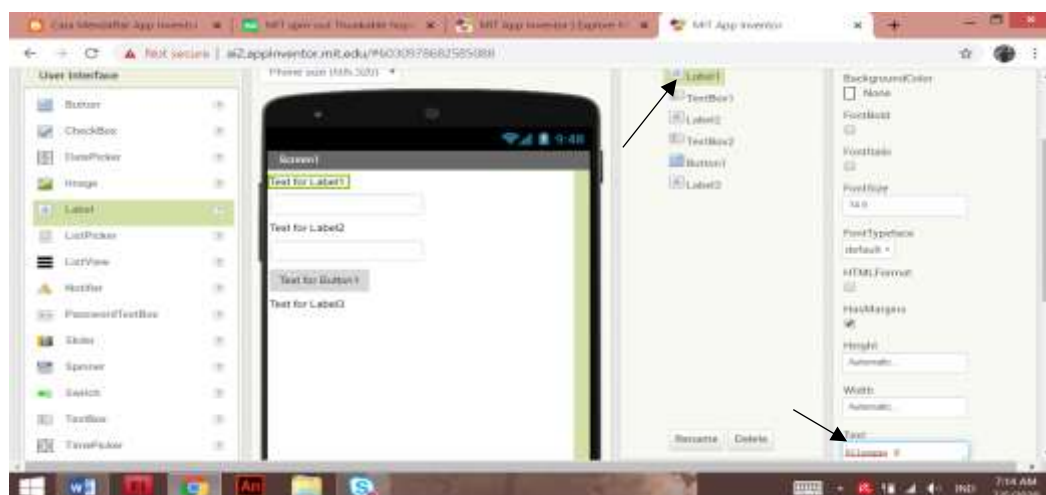


Selanjutnya membuat project dasar tentang penjumlahan dengan langkah-langkah sebagai berikut.

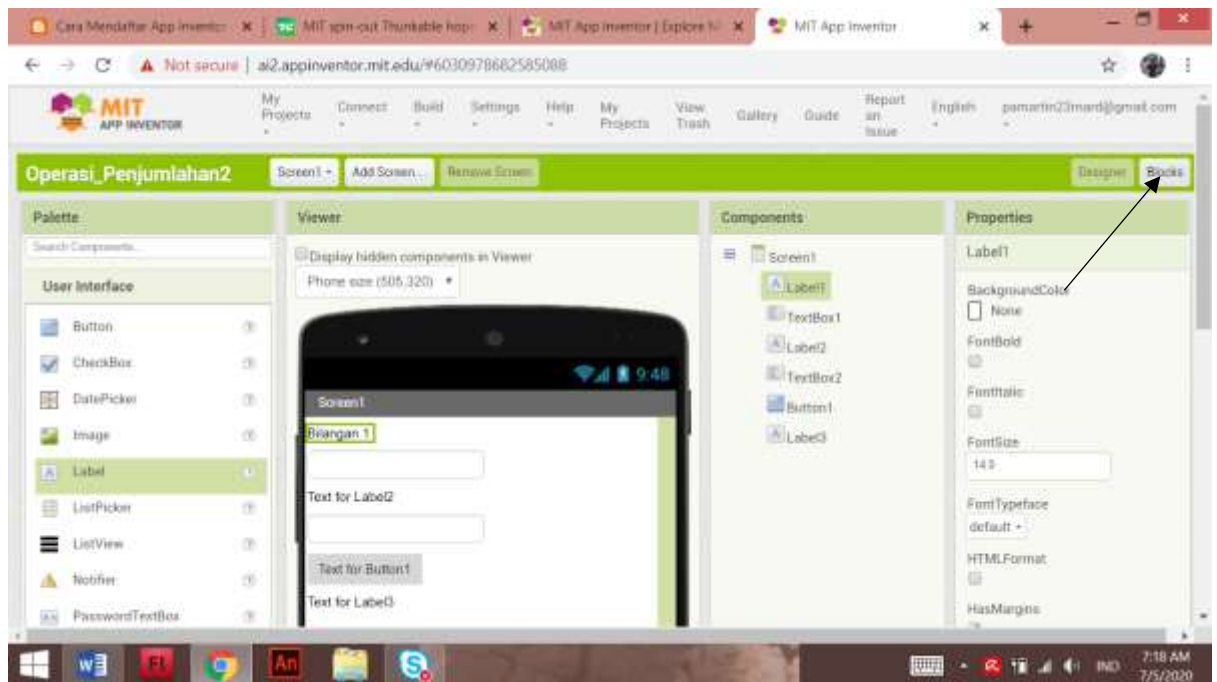
1. Masukan beberapa Item yang digunakan untuk membuat media penjumlahan.
 - a. Memasukan tiga label sebagai keterangan dari 2 input bilangan dan 1 output sebagai hasil.
 - b. Memasukan 2 TextBox yaitu input yang akan kita ketik berupa bilangan.
 - c. Dan memasukan 1 Button untuk menampilkan hasil.
2. Meletakan Item, dengan cara klik lalu drag setelah itu pindahkan ke dala android.



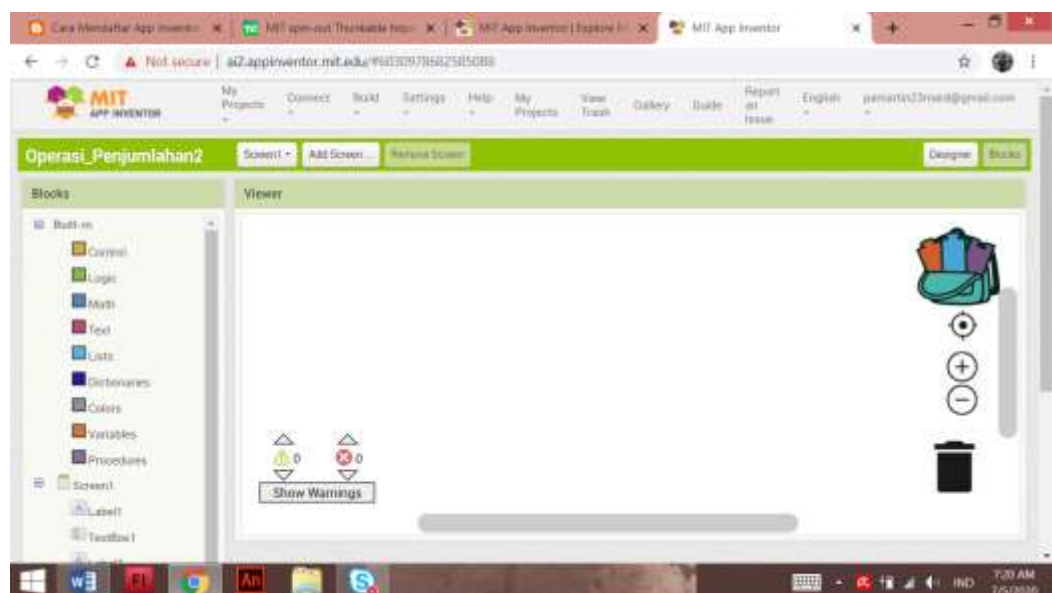
3. Ganti Label 1, 2, dan 3 dengan “Bilangan 1”, Bilangan 2”, dan “Hasil”. Dengan cara pilih Label 1, pada Components, lalu ganti pada Text dengan nama yang sesuai contohnya “Bilangan 1”, dan seterusnya untuk label 2 dan 3.



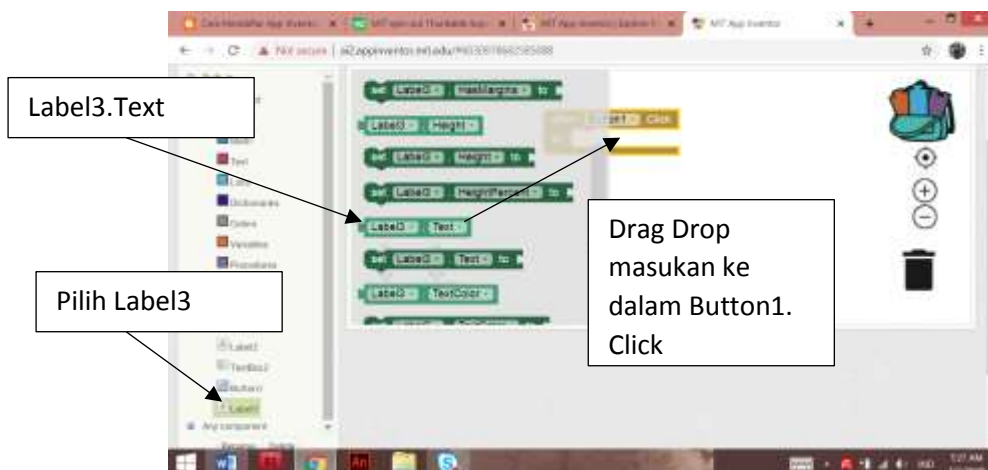
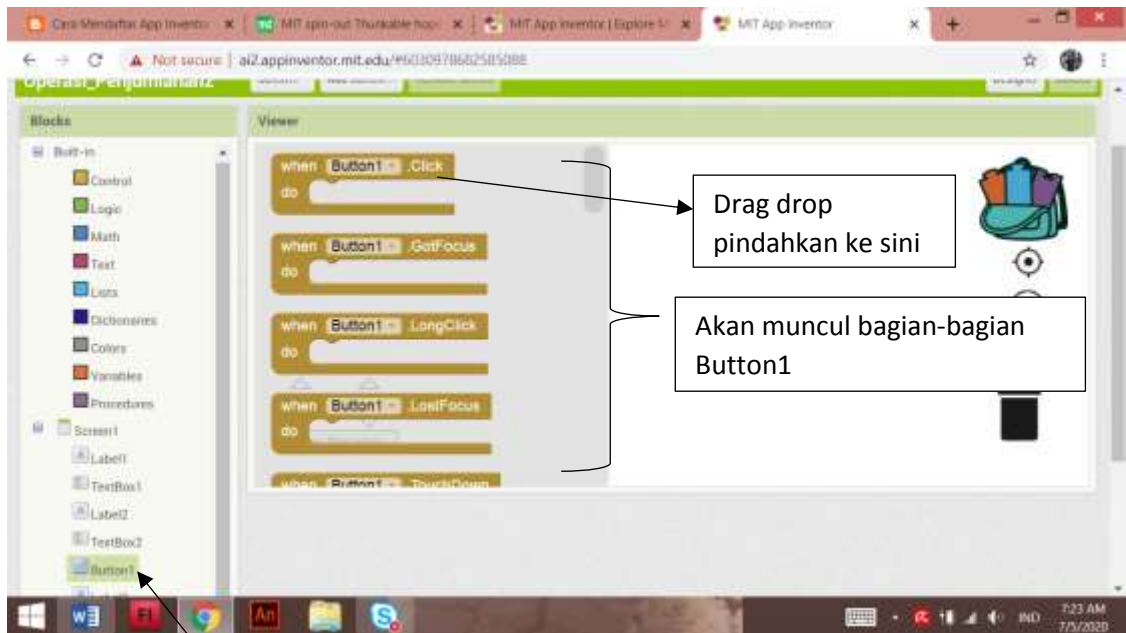
- Setelah selesai mendesain android, baru memberikan perintah untuk menjalankan program dengan cara memilih Bloks.

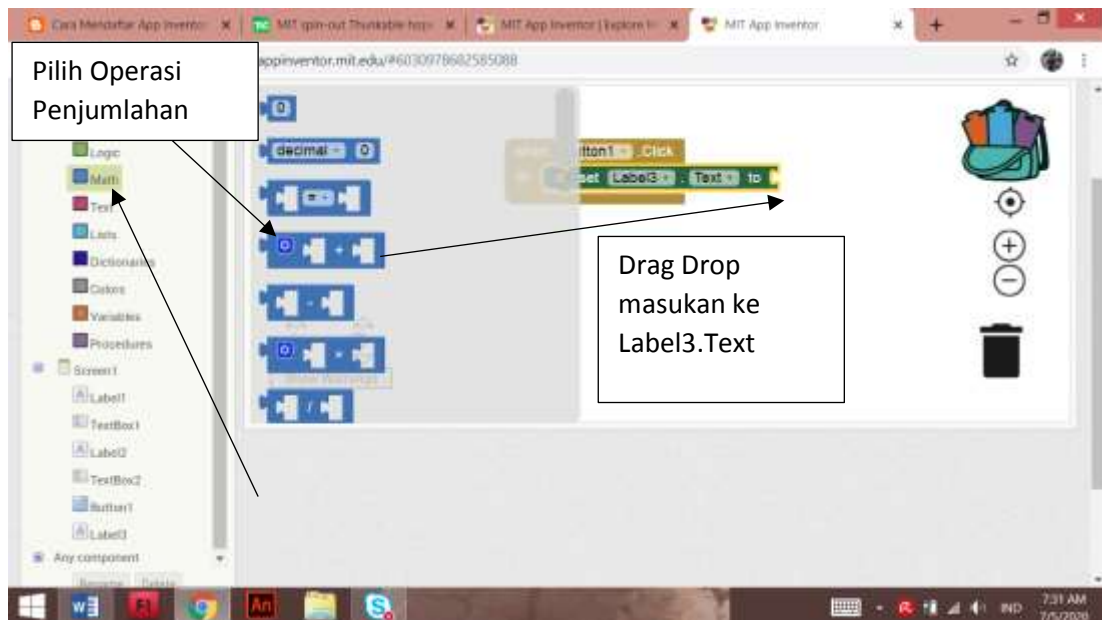


- Tampilan akan berubah ke tampilan yang khusus untuk perintah scripting bahasa program.



- Lalu masukan bahasa programnya berupa blok, dengan sesuai skenario sederhana yaitu jika Button diklik maka hasil dari dua bilangan akan muncul pada label .







Untuk TextBox2 caranya sama dengan cara memasukan TextBox1. Sehingga tampilan akhirnya seperti gambar di bawah ini.

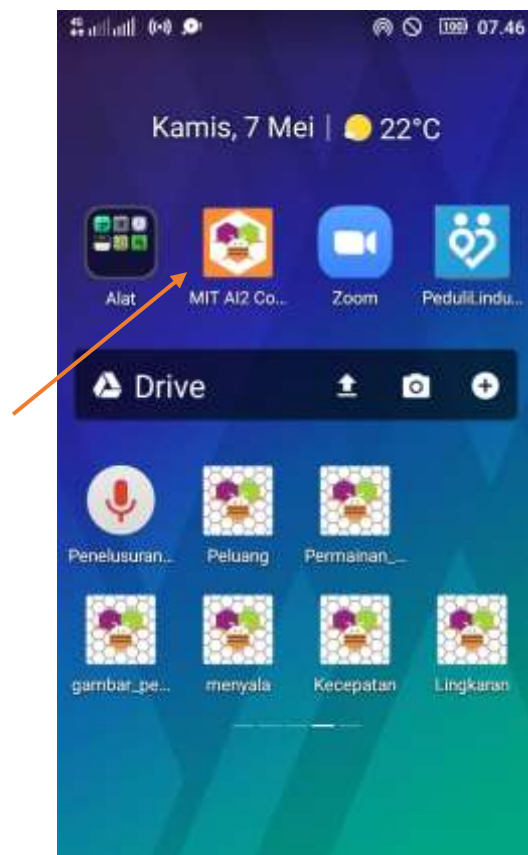


Setelah selesai kembali lagi degan menekan Designer untu ke tampilan awal rancangan.

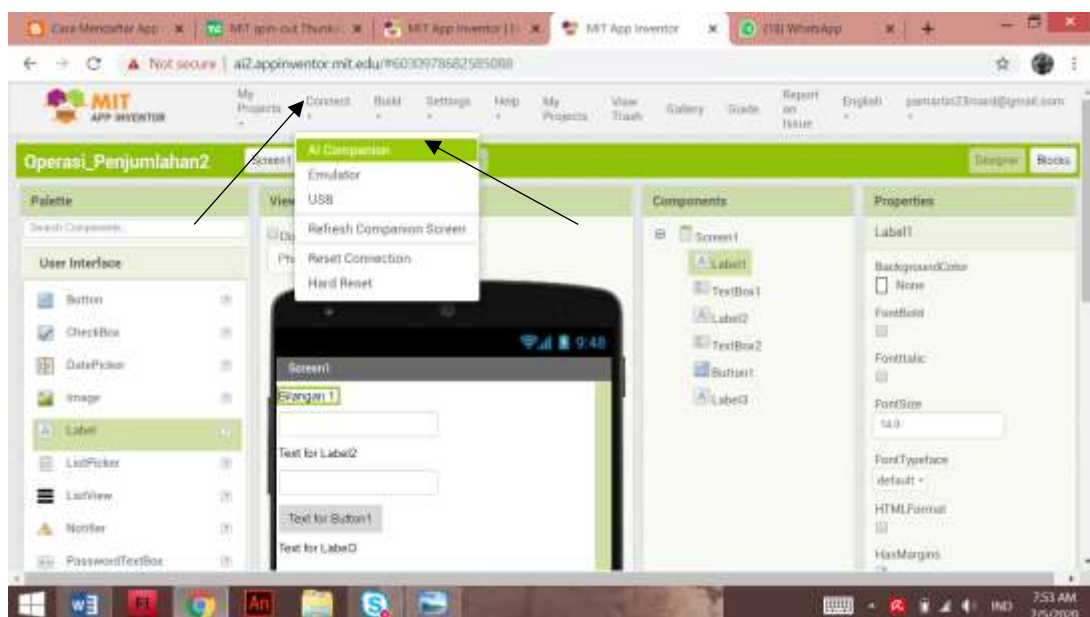


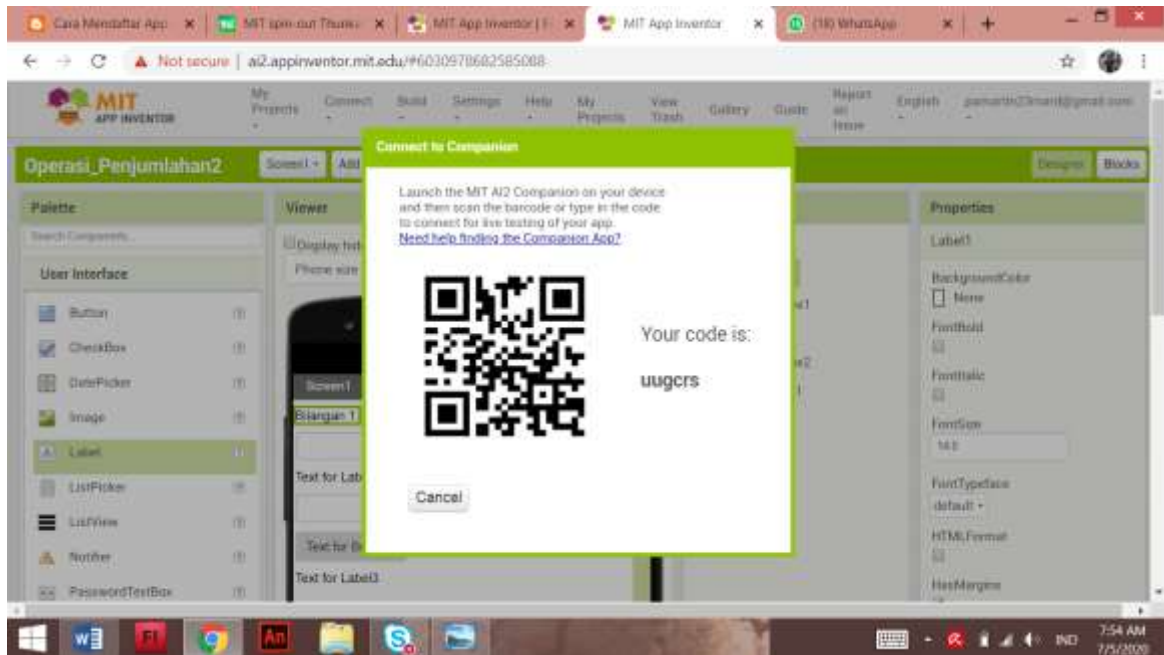
Untuk menjalankan projek ikuti langkah-langkah berikut ini:

1. Yang harus dipastikan adalah androidmu sudah mendownload juga App Inventor.

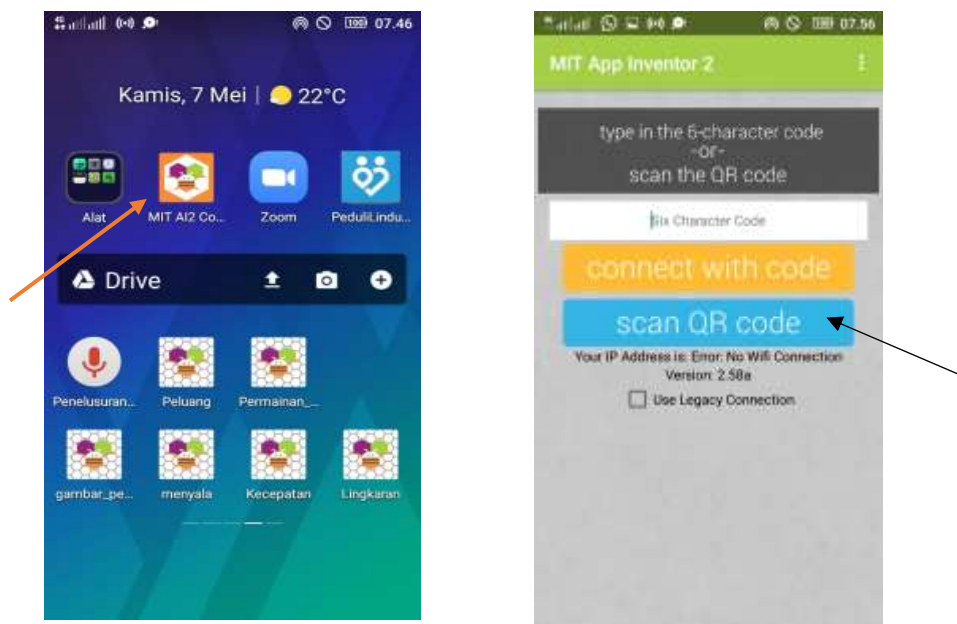


2. Pastikan bahwa alamat internet pada android anda dan PC leptor atau komputer anda harus sama.
3. Selanjutnya kembali lagi ke App Inventor PC leptor atau komputer anda, pilih Connect, lalu tekan AI Companion dan akan muncul Barcode yang diambil menggunakan Android Anda.

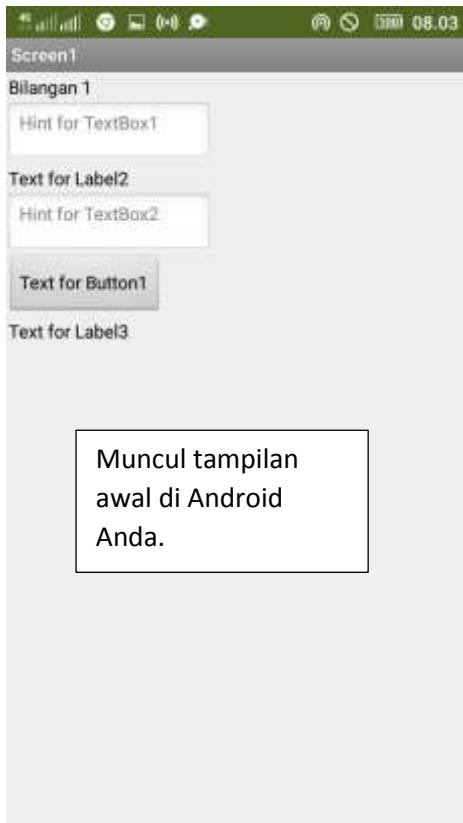




4. Nyalakan App Inventor pada Android anda dengan cara menekan, lalu tekan scan QR code, setelah scan tang ada di laptop.



5. Setelah itu tunggu sebentar saja maka akan muncul pada Android Anda.



Selamat Mencoba Ya.....!!!! 😊